

Návod na tvorbu facebookov v gimpe

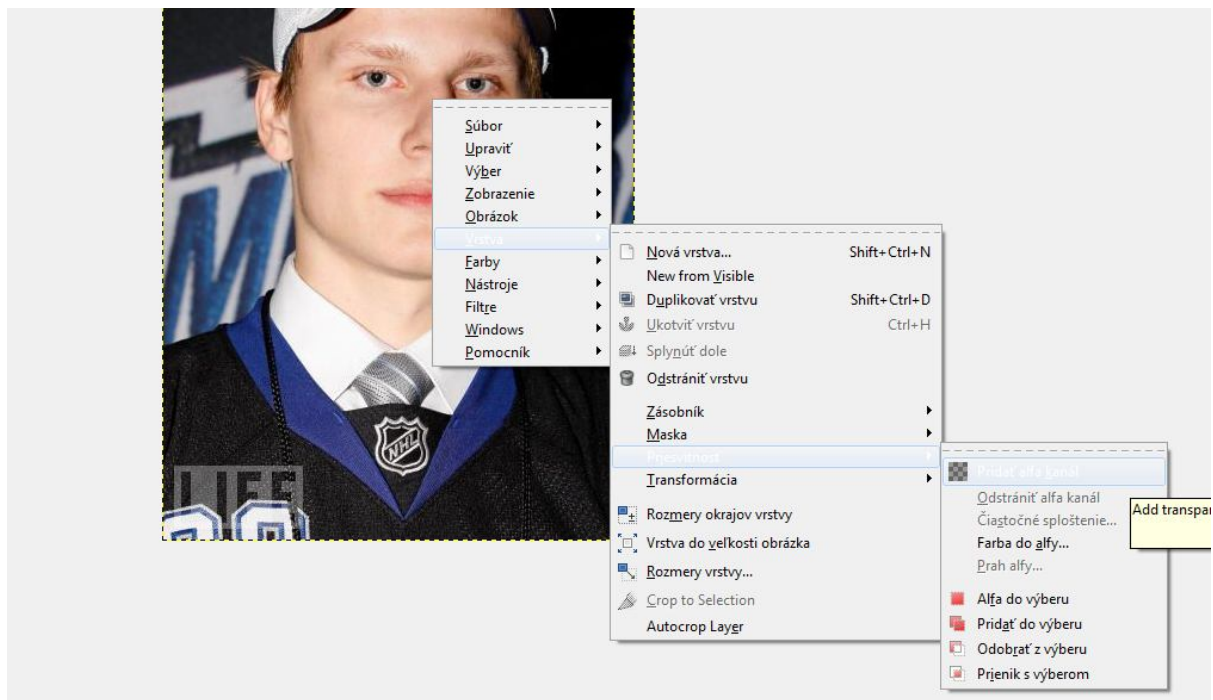
pre hockeycenter.6f.sk vytvoril
matusiak

V tomto návode vám ukážem ako sa tvoria facepacky hráčov v gimpe, respektíve ako sa orezávajú.

Spustíme si teda gimp. Nájďme si dostatočne kvalitnú fotku hráča, ktorému chceme vytvoriť fotku do hry. Ja som si našiel túto fotku Richarda Pánika

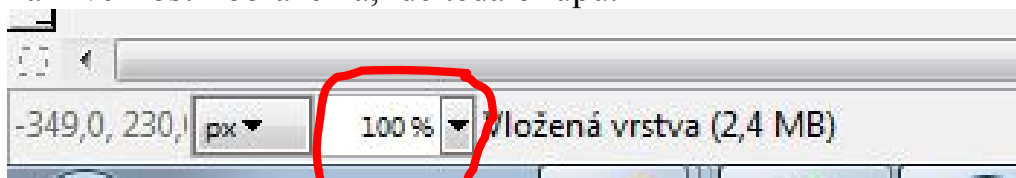


Fotku otvoríme v gimpe. Klikneme na fotku pravým tlačidlom myši a zvolíme ponuku vrstvy – *priesvitnosť* – *pridať alfa kanál*.




Týmto krokom sme dosiahli, že pri odstraňovaní pozadia bude konečné pozadie priesvitné.

Teraz sa pustíme do samostatného orezávania. Na panely nástroje klikneme na ikonku pera tzv. *path tool*. Môžeme ho vyvolať i stlačením klávesy *b*. Dole v okne, v ktorom je fotka, sa nachádza okienko s číslami v percentách. Udávajú nám veľkosť zobrazenia, ide teda o lupu.

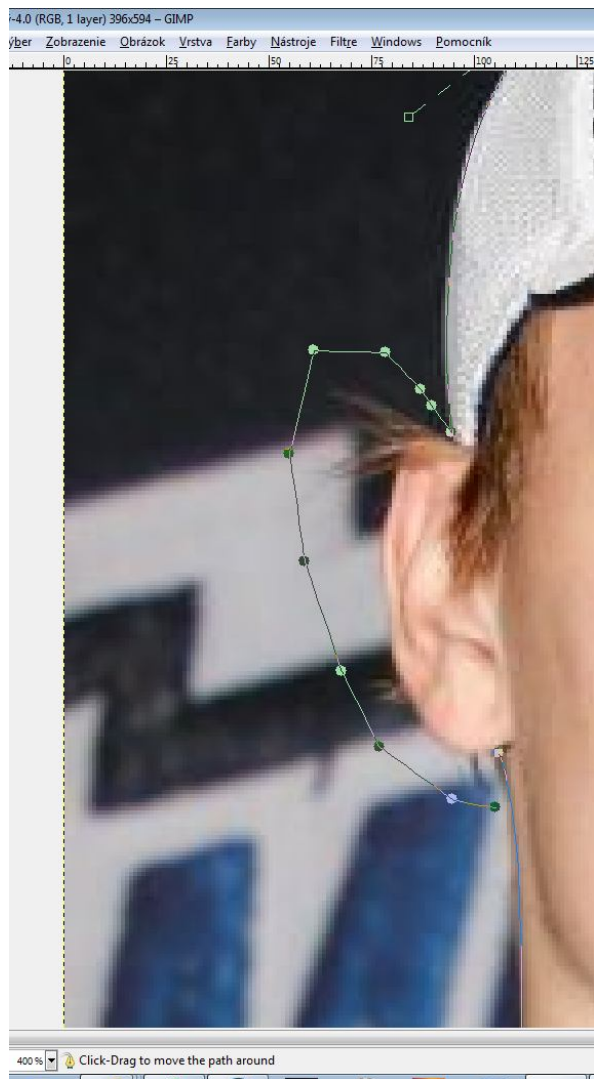


Vyberieme zväčšenie podľa potreby. Počas práce si taktiež môžeme upravovať zväčšenie. Teraz *path toolom* klikneme na kraj fotky, odkiaľ chceme orezávať. Na fotke sa nám objavilo koliesko, keď budeme klikať ďalej, vytvorí sa nám ďalšie koliesko, ktoré budú pospájané čiarami. Takto postupujeme ďalej po hranách hráča. Pozitívom tohto nástroja je, že dokáže zaobľovať čiary. Keď klikneme na fotku a posunieme myš, nepustiac pritom ľavé tlačidlo, čiara sa nám zaoblí a pri koliesku sa objavia fúzičky. Za tie môžeme ťahať a upravovať tak zaoblenie.

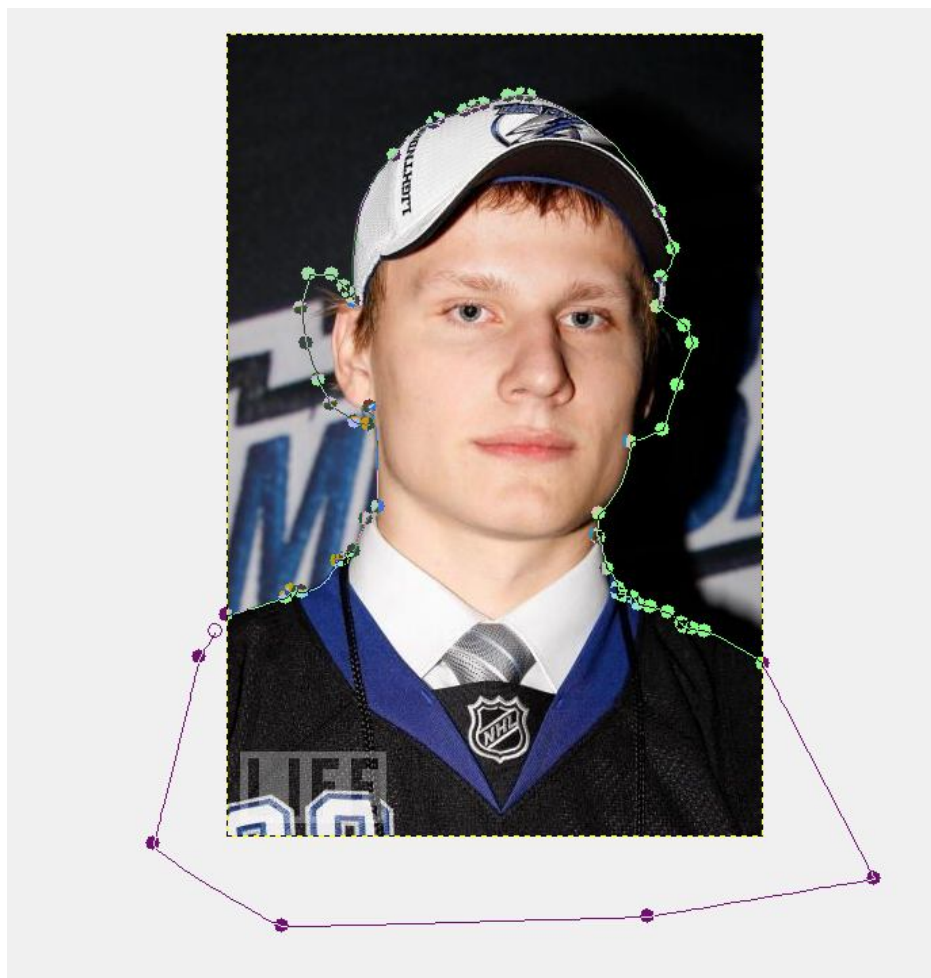


0%  Click-Drag to move the path around

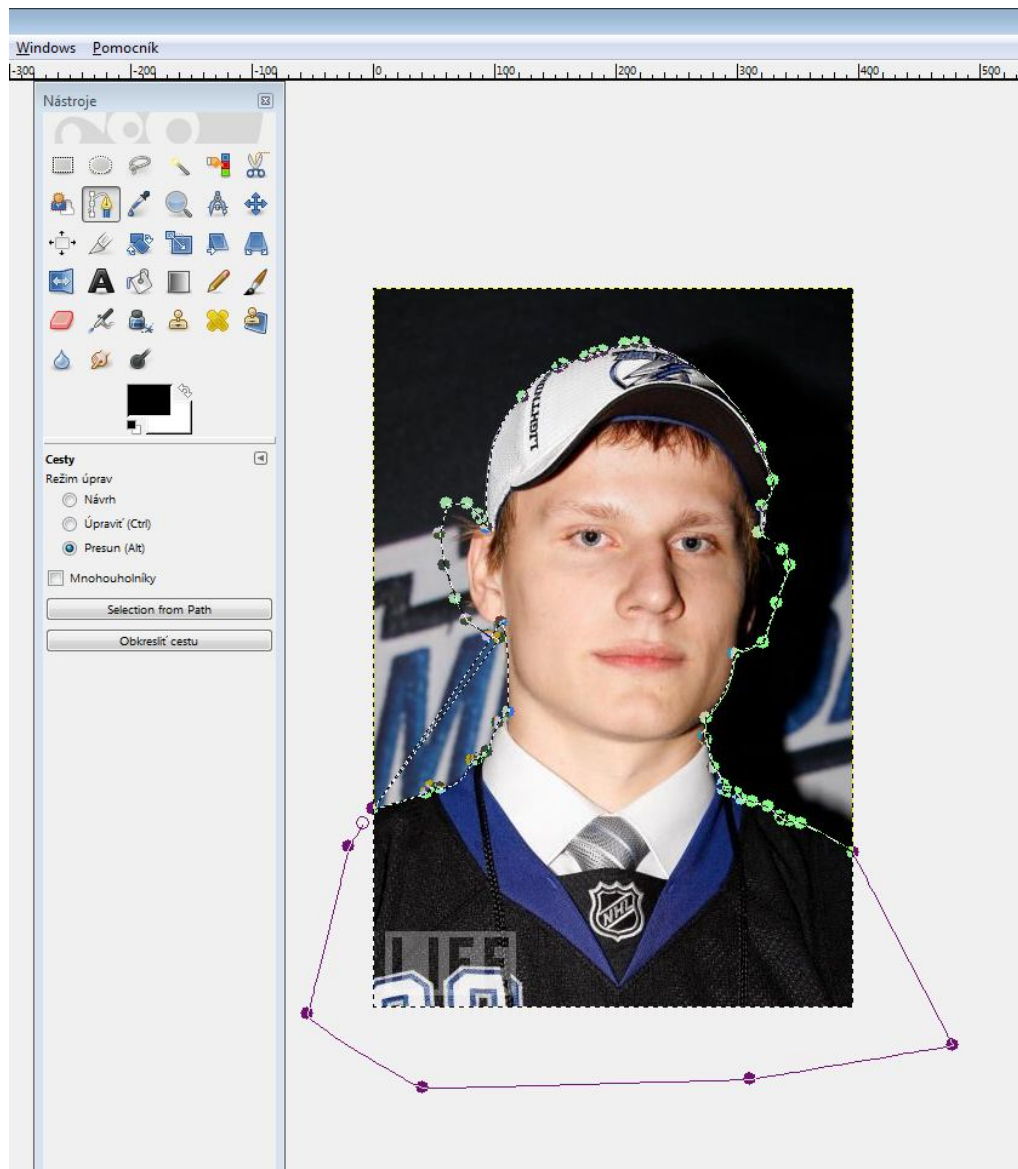
Pokračujeme takto ďalej. Problémom môžu byť vlasy. Tie sa nebudeme snažiť ohraničiť po hranách. Necháme si okolo nich dostatočný priestor. Neskôr ich upravíme.



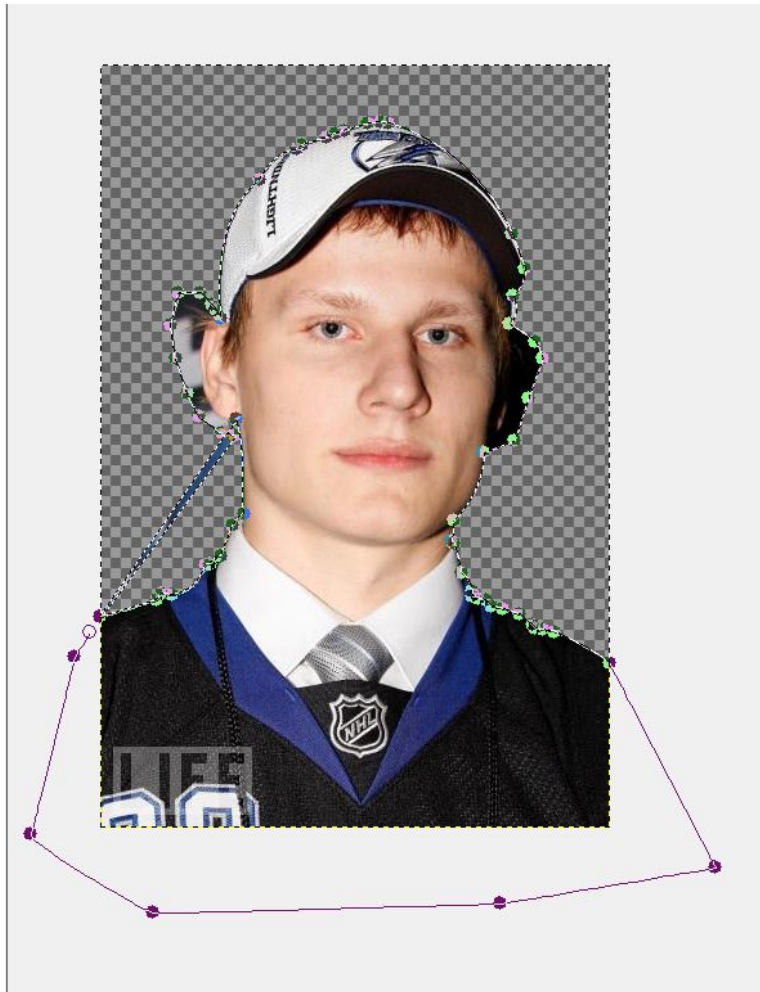
Na konci práce s *path toolom* sme dostali toto:



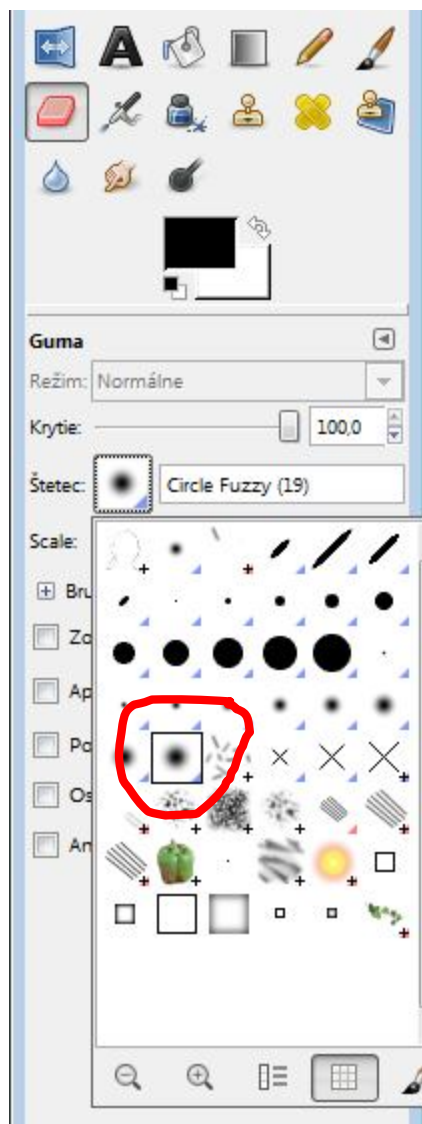
Teraz na paneli *nástroje* klikneme na možnosť *Selection from Path*. Ohraničené hrany nám začnú obtekať.



Stlačíme *ctrl+i* alebo v hlavnej lište dáme výber – *invertovať*. Teraz stlačíme *ctrl+x* pre vystrihnutie. Pozadie nám zmizne.



Následne stlačíme klávesu *c*. Cesta nám zmizne. Teraz ešte zrušíme výber klávesovou skratkou *shift+ctrl+a* alebo na lište *výber-none*. Teraz chceme odstrániť zvyšky pozadia čo nám zostalo. Na panely *nástroje* klikneme na ikonu gummy (ružový kváder) alebo je vyvoláme *shift+e*. Na panely sa nám zobrazili možnosti gummy. Z políčka označenom *štetec* vyberieme:

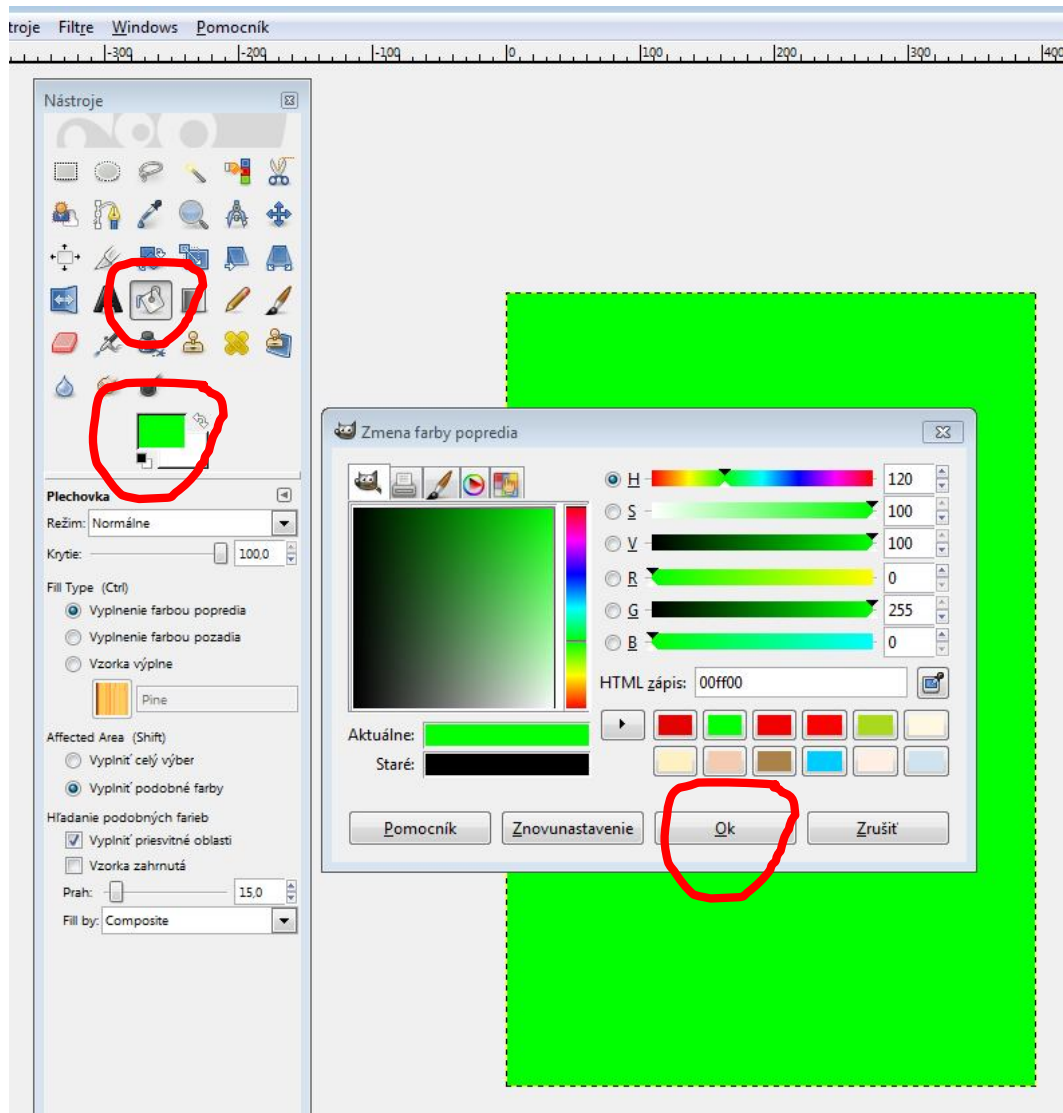


Hneď pod tým máme *scale*. Je tam jazdec, môžeme ním upravovať veľkosť gummy. Následne začneme gumovať zvyšné pozadie. Zvlášť okolo vlasov to chce dávku citlivosti.

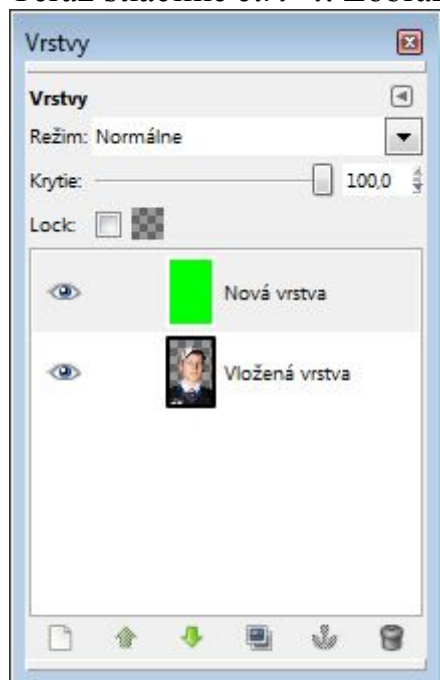
Po orezaní dostaneme niečo takéto:



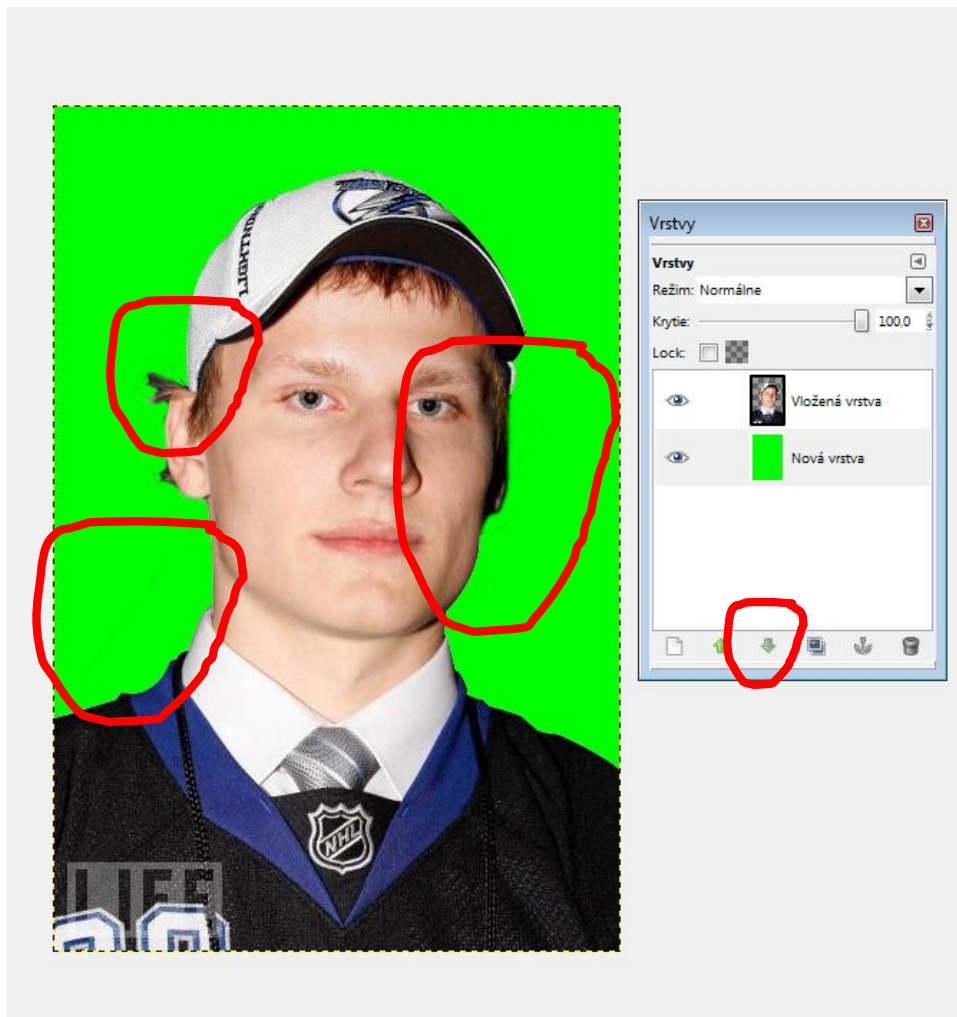
Obrázok vyzerá byť orezaný dobre. Nemusí to však byť pravda. Preto vytvoríme novú vrstvu. Na hlavnej lište nájdeme *vrstva-nová vrsta-ok* alebo *shift+ctrl+n*. Na panely nástroje zapneme *plechovku* alebo *shift+b*. ďalej klikneme na čierny obdĺžnik pod nástrojmi, nastavíme svetlozelenú farbu a *plechovkou* klikneme na obrázok. Nakoniec stlačíme *ok*.



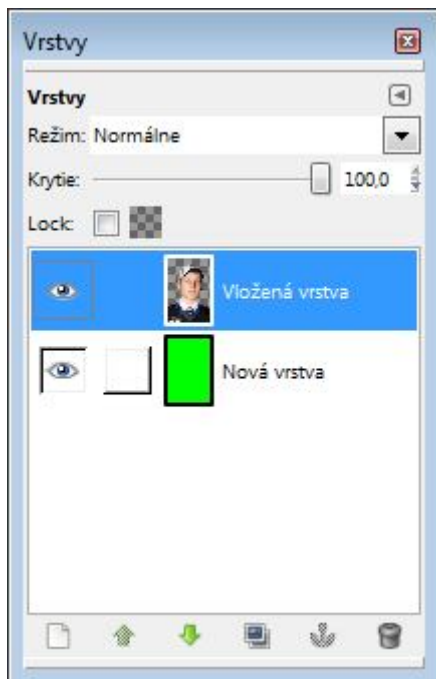
Teraz stlačíme *ctrl+l*. Zobrazí sa nám nové okno s názvom *vrstvy*.



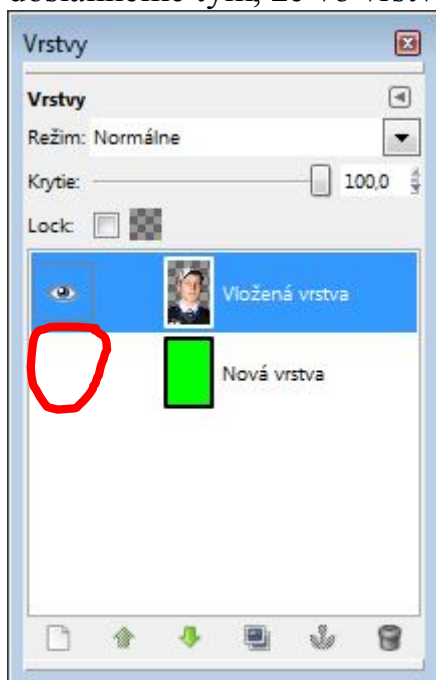
Vidíme tam dve vrstvy. Jedna je zelená, druhá je náš hráč. Teraz klikneme na tú zelenú vrstvu a stlačíme zelenú šípku, ktorá smeruje dole. Vrstva sa nám presunula pod tú s hráčom.



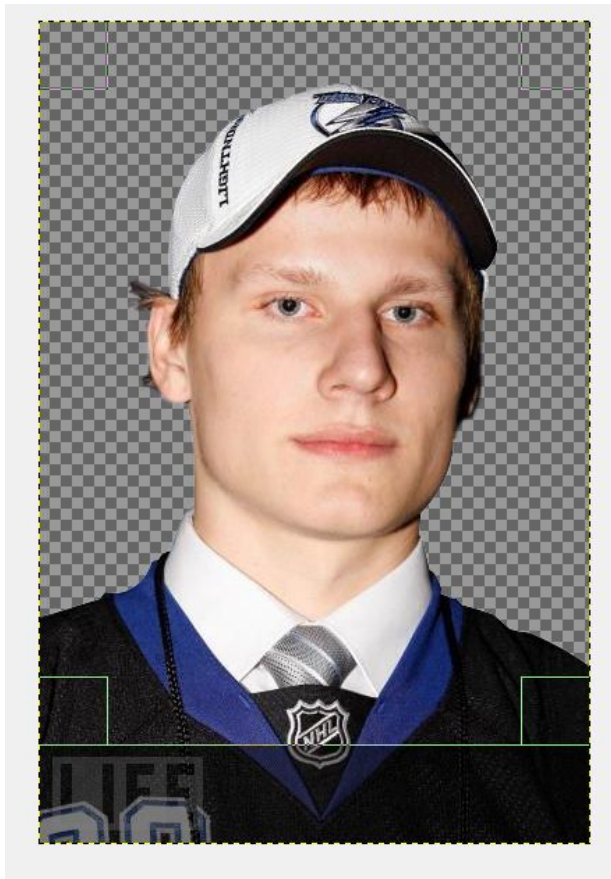
Teraz vidíme i hráča, i zelené pozadie. Zároveň sa nám odkryli nedokonalosti orezania. Tie odstránime gumou. Predtým než začneme gumovať, označíme si v okne *vrstvy* vrstvu nášho hráča.



Keď sme už odstránili i tieto nedostatky, vypneme zelené pozadie. Vypnutie dosiahneme tým, že vo vrstvách klikneme na oko u zelenej vrstvy.

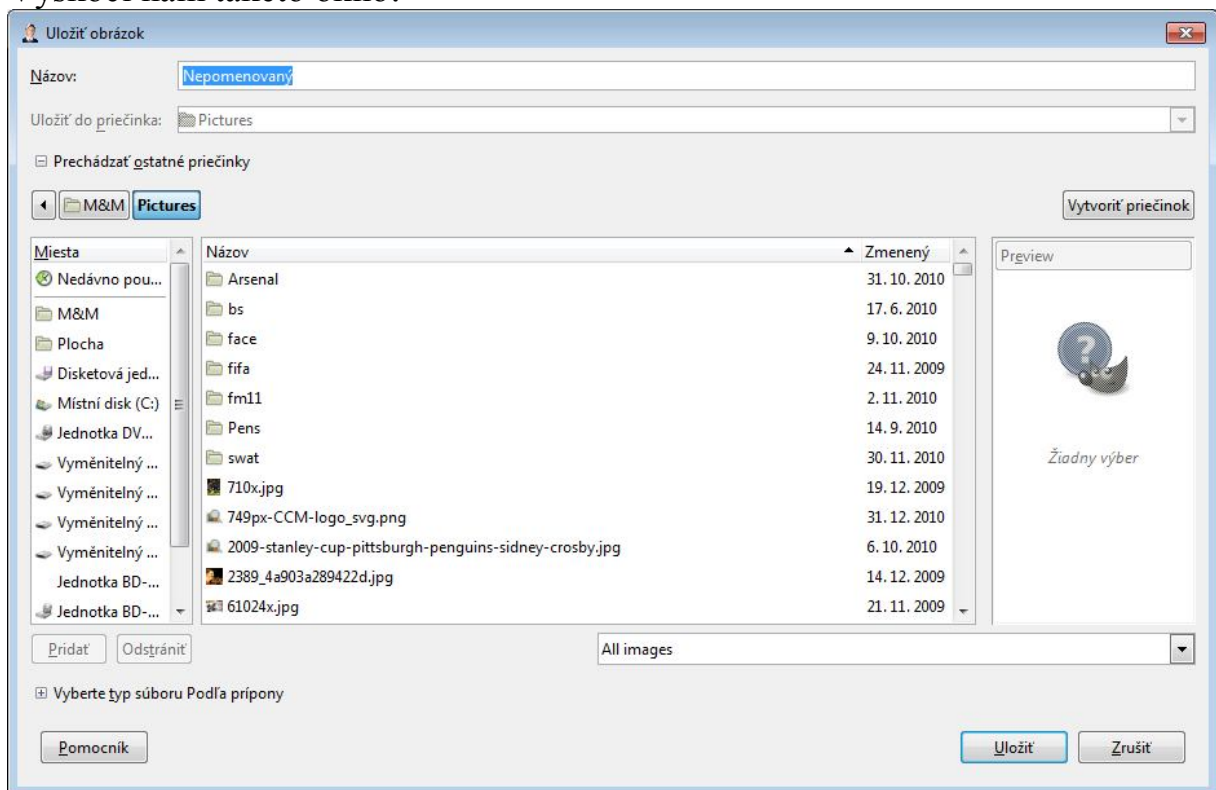


Nakoniec treba upraviť ešte jednu vec. V ľavom dolnom rohu je akési logo life. Na panely nástroje klikneme na nôž alebo stlačíme *shift+c*. Následne klikneme nad ľavým horným rohom fotky a ťaháme myšou k pravému dolnému rohu. Potom myš pustíme. Dostaneme toto:



Stlačíme *enter* a hráč je orezaný. Teraz si fotku uložíme. Hlavná lišta *súbor-uložiť* alebo *ctrl+s*.

Vyskočí nám takéto okno:



Do položky názov napíšeme napr. panik.png Je důležité za slovom panik

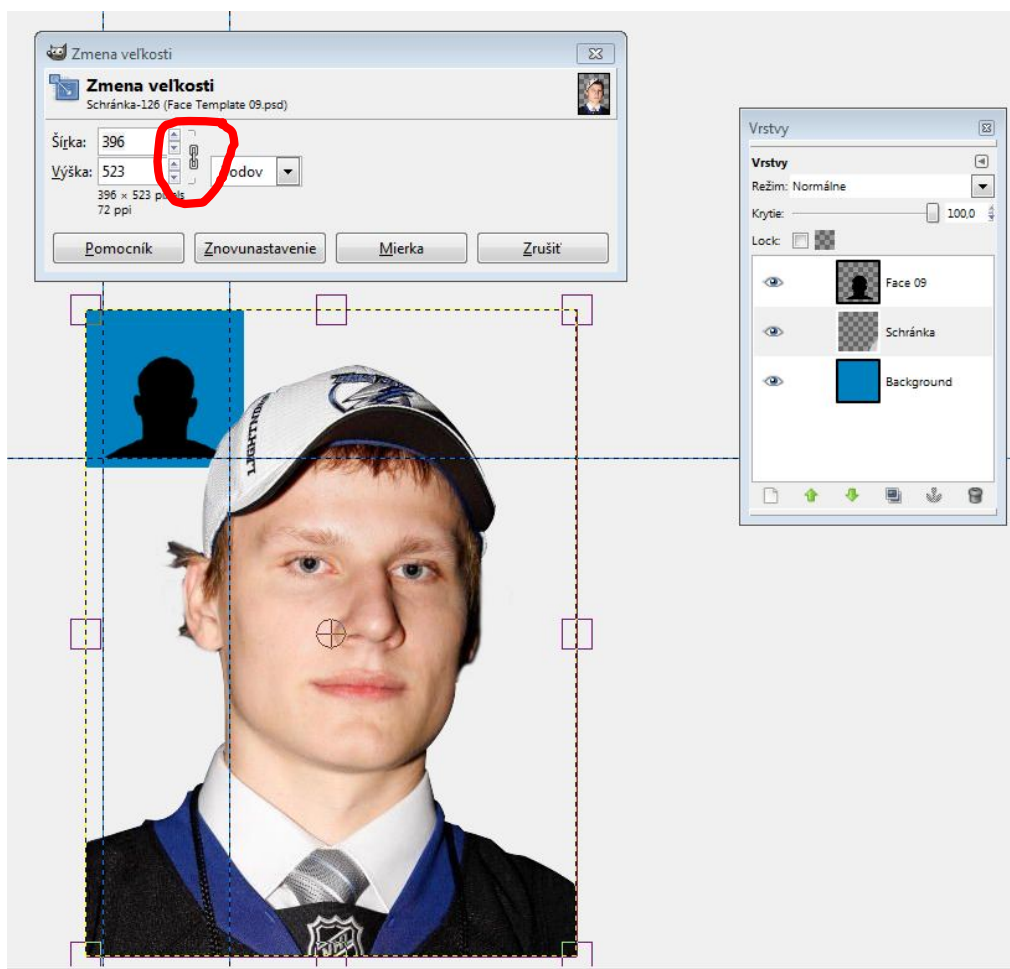
napísať bodku a png. Určuje nám to formát, v ktorom sa obrázok uloží. Png dokáže uchovávať transparentné pozadie. Stlačíme *ok*. Ostatné okná si nevšímame, len ich potvrdíme a obrázok je uložený.

Čo ďalej? Z tejto adresy

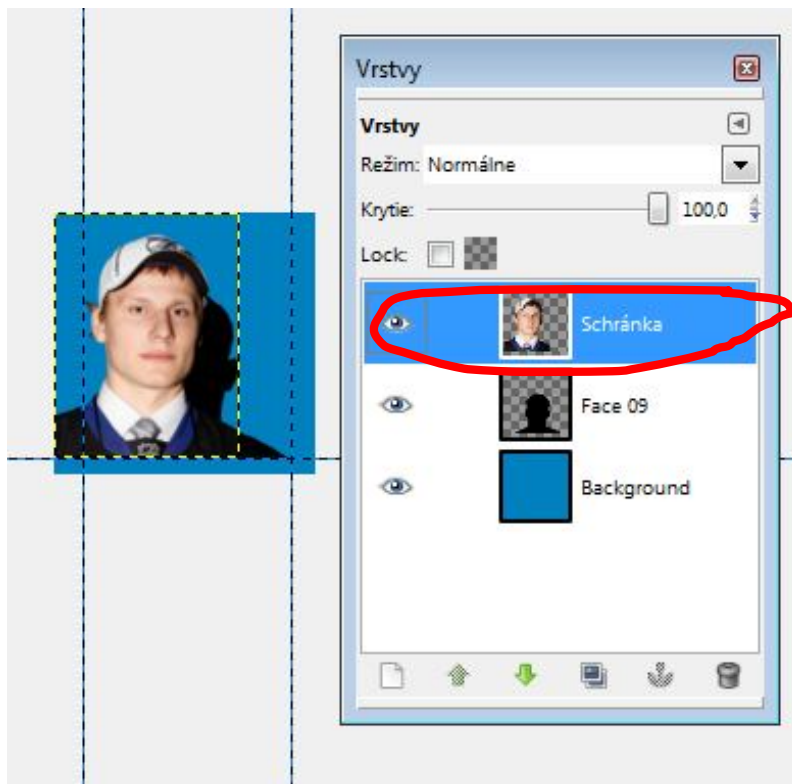
<http://www.thebreakaway.net/forums/downloads.php?do=file&id=1135> si stiahneme šablónu na facepacky. (Musíte sa však najskôr registrovať aby ste stiahli šablónu.)

Šablónu otvoríme v gimpe. Zobrazí sa nám modré pozadie s čiernou siluetou. Šablóna sa skladá z 2 vrstiev. Preto, ak nemáme, zapneme si okno s vrstvami (*ctrl+1*). Teraz do šablóny vložíme nášho orezaného hráča. Hlavná lišta *súbor-open as layers* a nájdeme si v zozname nášho hráča. Potvrdíme.

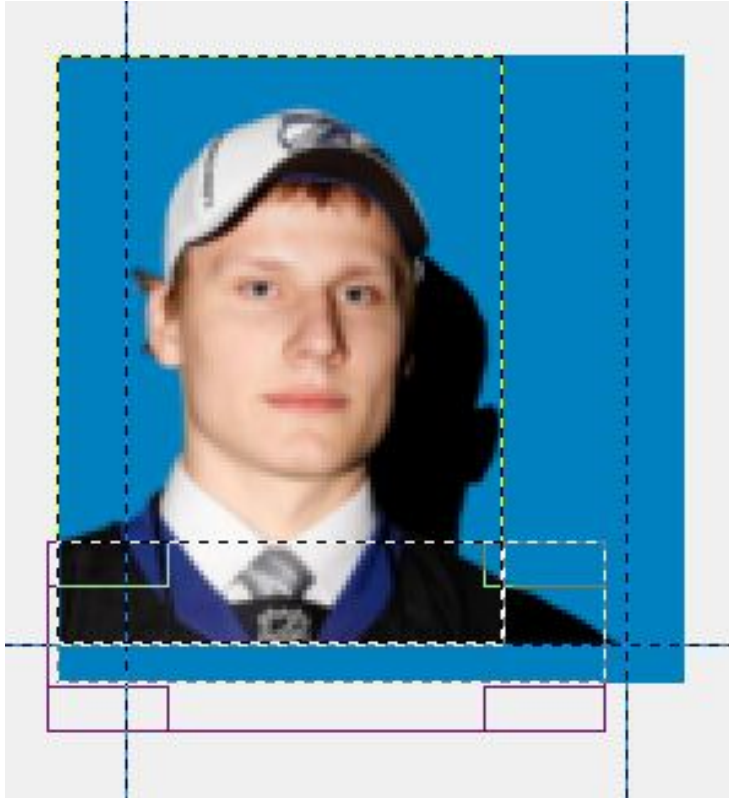
V šablóne sa nám objavil Pánik. Je však príliš veľký, preto na panely *nástroje* klikneme na ikonu so štvorčekom so šípkou, ktorá smeruje do jeho stredu alebo *shift+t*. Klikneme so zvoleným nástrojom do obrázku. Zobrazí sa nám nástroj *zmena veľkosti*. V ňom, vedľa údajoch o šírke a výške máme ikonu rozpojenej reťaze. Klikneme na ňu. Reťaz sa spojí, to nám zaručí aby sa počas transformácie obrázok nezdeformoval.



Klikneme do obrázka a ťaháme napr. z pravého dolného rohu do stredu, až kým nie sme s veľkosťou spokojní. Na záver potvrdíme kliknutím na *mierka*. Teraz vrstvu s hráčom posunieme hore. Dostaneme toto:

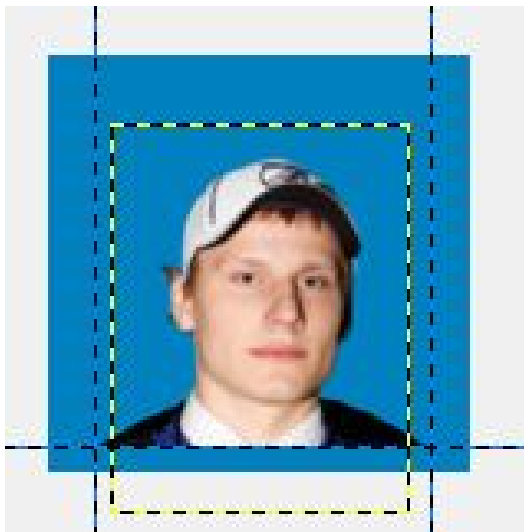


Vidíme však, že náš hráč má zrezané ľavé rameno z nášho pohľadu. V hre by to nevyzeralo dobre, preto ho ešte dodatočne orežeme. Na panely *nástroje* klikneme hneď na prvú ikonu (obdĺžnik) alebo stlačíme *r*. V obrázku spravíme ťahom myši obdĺžnik (rovnako ako u nožu) na mieste, kde chceme odstrániť prebytočnú časť.



Teraz stlačíme *ctrl+x* , teda vystrihneme označenú časť. A teraz výber odznáčime (*shift+ctrl+a*).

Ďalším krokom bude umiestnenie hráča na správne miesto. Na panely *nástroje* klikneme na 4-šípku alebo stlačíme *m*. So zvoleným nástrojom prejdeme na obrázok, klikneme a držiac tlačidlo myši ňou posúvame, pokiaľ nedosiahneme umiestnenie, ktoré chceme.



Na záver vypneme vrstvy so siluetou a modrým pozadím a uložíme obrázok vo formáte png.

A toto je výsledok:



Hráča máme pripraveného na import do hry. To bude našim ďalším krokom. Najskôr si stiahneme programy, ktoré budeme potrebovať.

NHL View:

<http://www.thebreakaway.net/forums/downloads.php?do=file&id=105>

Facepack creator:

<http://www.nhldepot.net/ndforums/downloads/tools/154/facepack-creator-v1-0-1465/>

Fshx editor:

<http://www.thebreakaway.net/forums/downloads.php?do=file&id=1055>

Addon tools:

<http://www.nhldepot.net/ndforums/downloads/tools/154/nhl-08-addon-tools-2188/>

Addon installer:

<http://www.nhladdons.info/download/nhl-09-10-11/editory/addon-installer09>

Teraz otvoríme NHL View a zistíme číslo hráča, ktorému chceme importovať tvár.

Player ID **201** Citizenship Finland **1491**

Attributes Identity Team Info Free4All

Play-by-play
7060

Default Play-by-play
7060

Photo/Cyberface
3966

Skin Tone
Pale

Jersey Tuck Style
Not Tucked In

Default Team
Lukko Rauma

Equipment

Helmet Brand
Jofa

Stick Brand
CCM Vector V110

Skates Brand
CCM

Rozbalíme si archív Facepack creator. Po rozbalení vidíme 5 súborov s názvom xxxx. V súboroch prepíšeme (premenujeme) xxxx na číslo, ktoré sme zistili pomocou NHL View.

Následne spustíme Fshx. Otvoríme v ňom náš premenovaný súbor s príponou fsh. Klikneme na položku *Texture* a dáme *Import*. Vyskočí nám nové okno. nájdeme si zložku, v ktorej máme hotovú fotku, do poľa napíšeme * , stlačíme ENTER a vyberieme fotku. Takto upravený súbor fsh uložíme.

Terz sa vratíme do zložky, kde sme si rozbalili Facepack creator. Spustíme Facepack.exe a klikneme na *Start*. Prejdeme do zložky bat, mal by tam byť vytvorený súbor s príponou big.

Tento súbor premiestnime do zložky s hrou nhl 09. Takisto do nej rozbalíme obsahy balíkov Addon tools a Addon installer. Spustíme addon_installer09.exe a potom BImport08.bat. Hotovo!

To je z mojej strany už všetko. Ukázal som vám ako orezať hráča v gimpe a exportovať do hry. Verím, že ste sa z návodu aspoň niečo naučili a, že uvidíme veľa pekných facepackov. 😊